

VÝSLEDKY 2. KOLA PŘIJÍMACÍHO ŘÍZENÍ pro školní rok 2026/2027

Obor
82-41-M/05 Grafický design - MOTION DESIGN

Registrační číslo uchazeče DIPSY	Počet bodů za jednotlivé části přijímací zkoušky						Počet bodů CELKEM	Pořadí uchazeče	Uchazeč přijat ANO / NE	Důvod nepřijetí
	Praktická část									
	Domácí práce		Kresba - hlava	Kresba - předmět	Pohovor	Prospěchová část				
	Kreslený příběh - storyboard	Soubor prací - portfolio								
488394	3	10	3	8	3	4	31	2	NE	Nepřijat pro nesplnění podmínek přijímacího řízení
526349	14	15	5	10	16	4	64	1	ANO	

Předpokládaný počet přijímaných uchazečů ve 2. kole přijímacího řízení: 7

Počet přijatých uchazečů ve 2. kole přijímacího řízení 1

Informace o skladbě přijímacího řízení, kritériích pro splnění podmínek přijímacího řízení, pro přijetí ke vzdělávání a způsobech hodnocení uchazečů jsou přílohou této výsledkové listiny.

V případě jakýchkoli dotazů či nejasností neváhejte kontaktovat naše studijní oddělení na tel. č. 567 310 355 nebo email.adrese susg@susg.cz.

MgA. Milan Dušák
ředitel školy



POUČENÍ:

Odvolaň proti rozhodnutí ředitele o průběhu nebo výsledku přijímacího řízení lze podat ve lhůtě 3 pracovních dnů ode dne zveřejnění výsledků.
Odvolaň uchazeč podává řediteli školy, který rozhodnutí vydal. Rozhodnutí může být změněno v rámci tzv. autoremedury podle § 87 správního řádu pouze zjistí-li ředitel pochybení. Jinak je spis se stanoviskem školy a s podklady o uskutečněném přijímacím řízení dotčeného uchazeče předán odvolacímu orgánu, tzn. krajskému úřadu příslušného kraje podle § 86 až 88 správního řádu, a to nejpozději do 30 dnů od doručení odvolání. Spolu s odvoláním zasílá ředitel školy zejména správní spis a kritéria přijímacího řízení, podle kterých bylo postupováno. V souladu s ustanovením § 71 odst. 3 je správní orgán povinen vydat rozhodnutí nejpozději do 30 dnů od zahájení řízení, k uvedené lhůtě se může připočítat doba až 30 dnů. Při podání odvolání musí uchazeč postupovat podle obecné úpravy správního řádu.

Vzdělávací obor (RVP): **82-41-M/05 Grafický design**
 Zaměření (ŠVP): **MOTION DESIGN**
 Forma vzdělávání: denní

PŘIJÍMACÍ ŘÍZENÍ se skládá z:

I. Praktická část – TALENTOVÁ ZKOUŠKA složená z těchto částí:

	Počet bodů max.
- distanční forma – domácí práce	
1. Kreslený příběh - storyboard	20
2. Soubor prací – portfolio	30
- prezenční forma	
3. Kresba – hlava	30
4. Kresba – předmět	30
5. Pohovor	20

II. Prospěchová část

6. Průměr hodnocení za poslední uzavřený (dokončený) ročník ZŠ 20
 - počet získaných bodů dle hodnoty průměru bude odpovídat tomuto určenému rozdělení:

Hodnota průměru	Počet bodů	Hodnota průměru	Počet bodů
1,00–1,10	20	1,61–1,70	8
1,11–1,20	18	1,71–1,80	6
1,21–1,30	16	1,81–1,90	4
1,31–1,40	14	1,91–2,00	2
1,41–1,50	12	2,01–2,10	1
1,51–1,60	10	2,11 a více	0

Maximální možný počet získaných bodů CELKEM 150

Počet přijímaných uchazečů: 7

Kritéria pro splnění podmínek přijímacího řízení (dále jen „PŘ“) a způsob hodnocení:

- vykonání všech částí PŘ
– bude vyhodnoceno kontrolou splnění všech částí PŘ
- získání minimálně 30 bodů v talentové zkoušce
– bude vyhodnoceno součtem bodů získaných uchazečem v této části PŘ

Kritéria pro splnění podmínek pro přijetí ke vzdělávání a způsob hodnocení:

- zdravotní způsobilosti uchazeče ke vzdělávání v tomto vzdělávacím oboru
– bude vyhodnoceno na základě doložení lékařského posudku uchazečem
- výsledné pořadí uchazeče odpovídající počtu přijímaných uchazečů
– bude vyhodnoceno sestavením pořadí uchazečů dle hodnoty celkového počtu bodů získaných za všechny části PŘ

Způsob hodnocení uchazečů:

- za každou část PŘ bude uchazeč ohodnocen počtem bodů dle úrovně jejího splnění v hodnotě od hodnoty 0 bodů do hodnoty maximálního možného počtu bodů, který je pro každou část stanoven individuálně dle významu v rámci celého PŘ
- součtem bodů za jednotlivé části PŘ bude stanoven celkový počet bodů získaných uchazečem
- uchazeči budou seřazeni dle celkového počtu získaných bodů, čímž bude vyhodnocen výsledek PŘ ve smyslu výsledného pořadí uchazečů a splnění nebo nesplnění kritérií pro přijetí ke vzdělávání

Náhradní způsob hodnocení uchazečů:

V případě rovnosti celkového počtu bodů získaných 2 a více uchazeči rozhoduje o výsledném pořadí počet získaných bodů za tyto části talentové zkoušky a to v tomto pořadí dle priority:

- | | | |
|-------------------|---------------------|---------------|
| 1. Kresba – hlava | 2. Kresba – předmět | 3. Storyboard |
|-------------------|---------------------|---------------|